|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Administrar alumnos |
| Descripción: | El actor administrará al alumno, podrá crearlo o modificarlo seleccionándolo de una lista de alumnos recientes o utilizando el buscador. |
| Precondición: | Ninguna. |
| Postcondición: | No existen cambios. |
| Situaciones de error: |  |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea administrar los alumnos dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Administrar alumnos    1. El actor dará clic en la sección de “Alumnos”.    2. El sistema MiAMi desplegará una pantalla con una lista de los últimos alumnos agregados, un buscador y tres opciones, nuevo alumno y dos opciones deshabilitadas: modificar alumno y eliminar alumno.    3. El actor seleccionará a un alumno de la lista.    4. El sistema MiAMi habilitará las opciones de modificar alumno y eliminar alumno. |
| Flujo alterno: | No existe. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Registrar alumno |
| Descripción: | El actor registrará un nuevo alumno en el sistema |
| Precondición: | Ninguna |
| Postcondición: | Se creó un nuevo alumno en el sistema |
| Situaciones de error: | Algún campo de datos no paso los parámetros de verificación especificados para el tipo de dato |
| Estado del sistema  en el evento de error: | El formulario de datos contiene errores de formatos en los datos. |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea registrar un nuevo alumno dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Registrar alumno extiende CU “Administrar alumno” FN 1.2.    1. El actor dará clic en la opción de nuevo alumno.    2. El sistema desplegará una ventana con campos de texto para el nombre, el apellido primero, el apellido segundo, la fecha de nacimiento, el correo electrónico, Facebook, teléfono y dirección.    3. El actor llenara los campos correspondientes y dará clic en el opción de guardar nuevo alumno.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito una opción para aceptar y una opción para asignar el alumno a un curso.    5. El actor escogerá la opción de aceptar.    6. El sistema mostrará la ventana anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Registrar Alumno y asignarlo FN 1.4 2. El actor escogerá la opción de asignar a un curso. 3. El sistema abrirá una ventana con las clases disponibles. 4. El actor escogerá uno dará clic en aceptar. 5. El sistema mostrará un mensaje de éxito y regresará a la pantalla anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar registro FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Deshabilitar alumno |
| Descripción: | El actor deshabilitará a un alumno en el sistema |
| Precondición: | El alumno debe estar registrado en el sistema. |
| Postcondición: | Se deshabilito un alumno en el sistema |
| Situaciones de error: |  |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea dar de baja un alumno dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Deshabilitar alumno extiende CU “Administrar alumno” FN 1.4.    1. El actor dará clic en la opción de eliminar alumno.    2. El sistema desplegará un mensaje de confirmación con el nombre del alumno, una opción para continuar y una para cancelar.    3. El actor escogerá continuar.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito en la operación y volverá a la pantalla anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar baja FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Modificar alumno |
| Descripción: | El actor modificará a un alumno en el sistema |
| Precondición: | El alumno debe estar registrado en el sistema. |
| Postcondición: | Se actualizo un alumno en el sistema |
| Situaciones de error: | Se dejó un campo vacío. |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea modificar a un alumno dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Modificar alumno extiende CU “Administrar alumno” FN 1.4.    1. El actor dará clic en la opción de modificar alumno.    2. El sistema MiAMi mostrará una pantalla con la información del usuario, los cursos inscritos, campos de texto para modificar la información personal, combobox para los bailes y clases, y dos opciones, guardar y cancelar.    3. El actor modificará los campos necesarios y escogerá la opción de continuar.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito en la operación y volverá a la pantalla anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar baja FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Administrar maestros |
| Descripción: | El actor administrará al maestro, podrá crearlo o modificarlo seleccionándolo de una lista de maestros por nombre o utilizando el buscador. |
| Precondición: | Ninguna. |
| Postcondición: | No existen cambios. |
| Situaciones de error: |  |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea administrar los maestro dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Administrar maestros    1. El actor dará clic en la sección de “Maestros”.    2. El sistema MiAMi desplegará una pantalla con una lista de los maestros, un buscador y cuatro opciones, nuevo maestro y tres opciones deshabilitadas: ver histórico de pagos, modificar maestro y eliminar maestro.    3. El actor seleccionará a un maestro de la lista.    4. El sistema MiAMi habilitará las opciones de ver histórico de pagos, modificar maestro y eliminar maestro. |
| Flujo alterno: | No existe. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Registrar maestro |
| Descripción: | El actor registrará un nuevo maestro en el sistema |
| Precondición: | Ninguna |
| Postcondición: | Se creó un nuevo maestro en el sistema |
| Situaciones de error: | Algún campo de datos no paso los parámetros de verificación especificados para el tipo de dato |
| Estado del sistema  en el evento de error: | El formulario de datos contiene errores de formatos en los datos. |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea registrar un nuevo maestro dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Registrar maestro extiende CU “Administrar maestro” FN 1.2.    1. El actor dará clic en la opción de nuevo maestro.    2. El sistema desplegará una ventana con campos de texto para el nombre, los apellidos, la fecha de nacimiento, el correo electrónico, Facebook, teléfono y dirección.    3. El actor llenara los campos correspondientes y dará clic en el opción de guardar nuevo maestro.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito una opción para aceptar y una opción para asignar el maestro a un curso.    5. El actor escogerá la opción de aceptar.    6. El sistema mostrará la ventana anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Registrar Maestro y asignarlo FN 1.4 2. El actor escogerá la opción de asignar a un curso. 3. El sistema abrirá una ventana con las clases disponibles. 4. El actor escogerá al menos una y dará clic en aceptar. 5. El sistema mostrará un mensaje de éxito y regresará a la pantalla anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar registro FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Eliminar maestro |
| Descripción: | El actor deshabilitará a un maestro en el sistema |
| Precondición: | El maestro debe estar registrado en el sistema. |
| Postcondición: | Se deshabilito un maestro en el sistema |
| Situaciones de error: |  |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea dar de baja un maestro dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Deshabilitar maestro extiende CU “Administrar maestro” FN 1.4.    1. El actor dará clic en la opción de eliminar maestro.    2. El sistema desplegará un mensaje de confirmación con el nombre del maestro, una opción para continuar y una para cancelar.    3. El actor escogerá continuar.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito en la operación y volverá a la pantalla anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar baja FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Modificar maestro |
| Descripción: | El actor modificará a un maestro en el sistema |
| Precondición: | El maestro debe estar registrado en el sistema. |
| Postcondición: | Se actualizo un maestro en el sistema |
| Situaciones de error: | Se dejó un campo vacío. |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea modificar a un maestro dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Modificar maestro extiende CU “Administrar maestro” FN 1.4.    1. El actor dará clic en la opción de modificar maestro.    2. El sistema MiAMi mostrará una pantalla con la información del usuario, los cursos inscritos, campos de texto para modificar la información personal, combobox para los bailes y clases, y dos opciones, guardar y cancelar.    3. El actor modificará los campos necesarios y escogerá la opción de continuar.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito en la operación y volverá a la pantalla anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar baja FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Visualizar histórico de pagos |
| Descripción: | El actor visualizará los pagos de un maestro en el sistema |
| Precondición: | El maestro debe estar registrado en el sistema. |
| Postcondición: |  |
| Situaciones de error: | Se dejó un campo vacío. |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea modificar a un maestro dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Modificar maestro extiende CU “Administrar maestro” FN 1.4.    1. El actor dará clic en la opción de modificar maestro.    2. El sistema MiAMi mostrará una pantalla con la información del usuario, los cursos inscritos, campos de texto para modificar la información personal, combobox para los bailes y clases, y tres opciones, agregar, guardar y cancelar.    3. El actor modificará los campos necesarios y escogerá la opción de continuar.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito en la operación y volverá a la pantalla anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar baja FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Administrar danzas |
| Descripción: | El actor administrará las danzas, podrá crearlas o modificarlas seleccionándolas de una lista de danzas. |
| Precondición: | Ninguna |
| Postcondición: | No existen cambios |
| Situaciones de error: |  |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea administrar las danzas dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Administrar Danzas    1. El actor dará clic en la sección de “Danzas”.    2. El sistema MiAMi desplegará una pantalla con una lista de las danzas, y cuatro opciones, nueva danza y tres opciones deshabilitadas: crear grupo de danza, modificar grupo de danza, eliminar grupo de danza y eliminar danza.    3. El actor seleccionará una danza de la lista.    4. El sistema MiAMi habilitará las opciones de crear grupo de danza, modificar grupo de danza, eliminar grupo de danza y eliminar danza. |
| Flujo alterno: | **No existe** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Crear danza |
| Descripción: | El actor creara una nueva danza dentro del sistema |
| Precondición: | Ninguna |
| Postcondición: | Se creó una nueva danza dentro del sistema |
| Situaciones de error: |  |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea crear una nueva danza dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Crear danza extiende CU “Administrar danzas” FN 1.2.    1. El actor dará clic en la opción de crear danza.    2. El sistema desplegará una ventana con un campo de texto para el nombre de la danza.    3. El actor llenará el campo correspondiente y dará clic en el opción de guardar nueva danza.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito una opción para aceptar y una opción para agregar grupos de danza a la danza.    5. El actor escogerá la opción de aceptar.    6. El sistema mostrará la ventana anterior. |
| Flujo alterno: | 1. Crear danza y grupo FN 1.4 2. El actor escogerá la opción agregar grupos de danza. 3. El sistema abrirá la ventana del flujo normal del CU Crear grupo de danza con el campo de danza en la danza actual. |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar registro FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre: | Crear grupo de danza |
| Descripción: | El actor creara una nueva danza dentro del sistema |
| Precondición: | Debe existir la danza en el sistema |
| Postcondición: | Se creó un nuevo grupo de danza dentro del sistema |
| Situaciones de error: |  |
| Estado del sistema  en el evento de error: |  |
| Actores: | Directora |
| Disparador: | El actor desea crear un nuevo grupo de danza dentro del sistema. |
| Flujo normal: | 1. Crear grupo de danza extiende CU “Administrar danzas” FN 1.4.    1. El actor dará clic en la opción de crear grupo de danza.    2. El sistema desplegará una ventana con 5 campos de texto para ingresar la hora de la clase según los días de la semana    3. El actor llenará los campos correspondientes y dará clic en el opción de guardar nuevo grupo.    4. El sistema mostrará un mensaje de éxito una opción para aceptar.    5. El actor escogerá la opción de aceptar.    6. El sistema mostrará la ventana anterior. |
| Flujo alterno: |  |
| Flujo alterno: | 1. Cancelar registro FN 1.3 2. El actor escogerá la opción de cancelar. 3. El sistema volverá a la pantalla anterior. |